



ISTITUTO COMPRENSIVO DI SAN FELICE SUL PANARO

Via Martiri della Libertà, 151 41038 San Felice sul Panaro (Mo)

C.M. MOIC81900N - C.F. 82003010368 Tel. 053583768 - Fax 053585243

moic81900n@istruzione.it – moic81900n@pec.istruzione.it – www.icsanfelice.edu.it

Oggetto : Verbale Commissione di valutazione dei curricula del personale scolastico per l'attivazione dei corsi di formazione Articolo 1, comma 512, della legge 30 dicembre 2020, n. 178. **Linea di investimento M4C1I2.1-2022- 941- Didattica digitale integrata e formazione sulla transizione digitale del personale scolastico di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del PNRR- Risorse art. 2 DM n.222 del 11 agosto 2022 per gli anni scolastici 2022-2023 e 2023-2024.**

CODICE PROGETTO M4C1I2.1-2022-941-P-4624

CUP D54D22005810006

Il giorno ,27 ottobre alle ore 11.30 nell'ufficio della Dirigente Scolastica Maria Paola Maini dell'Istituzione scolastica I.C. SAN FELICE SUL PANARO si è riunita la Commissione per la selezione del personale interno per le figure di formatori del personale scolastico nelle persone:

Presidente: MAINI MARIA PAOLA

Componente: ZEBINI MARENZI GIUSEPPINA

Componente: TAMBURRINI MARIANGELA

PREMESSO CHE

con Decreto n. 7595 del 19-10-2023 l'Istituzione Scolastica ha autorizzato l'avvio di una selezione volta al conferimento di **incarichi figure formatori personale scolastico** .

- in data 19-10-2023 l'Istituzione scolastica ha pubblicato l'Avviso di selezione prot. n. 7596 , del 19-10-2023;
- l'Avviso di selezione, ha previsto specifici criteri di selezione dei quali si terrà conto ai fini dell'individuazione della/e figura/e professionale/i affidataria/e dell'/degli incarico/i individuale/i;
- l'art. 8, del suddetto Avviso, dispone che «*Gli interessati dovranno far pervenire la propria candidatura, a pena di esclusione, entro e non oltre le ore 11.30 del 26-10-2023* »;

con Decreto n. 7789 , del 26-10-2023 , il Dirigente scolastico ha costituito la Commissione per la selezione del personale interno;

funge da Segretario verbalizzante il Componente ZEBINI MARENZI GIUSEPPINA ;

Tutto ciò premesso, il Presidente, nella persona della Dott.ssa MARIA PAOLA MAINI dà atto che sono pervenute le seguenti domande di partecipazione nei modi e nei termini stabiliti, come di seguito individuate:

AREA DI COMPETENZA	CONTENUTO	NOME CANDIDATO
Transizione digitale: 1. Risorse digitali 2. Coinvolgimento e valorizzazione professionale	Le digital board del nostro IC, come ottimizzarne l'utilizzo.	Grigoli Giovanni
Transizione digitale: 3. Risorse digitali 4. Coinvolgimento e valorizzazione professionale	Google Workspace for Education suite: fogli, documenti, drive.	Lapioli Valentina
Transizione digitale: 5. Risorse digitali 6. Coinvolgimento e valorizzazione professionale	Google Workspace for Education suite: classroom, moduli.	Piccoli Sara
Transizione digitale: 7. Risorse digitali 8. Coinvolgimento e valorizzazione professionale	Canva: uno strumento dalle mille potenzialità.	Dallari Manuela
Transizione digitale: 9. Risorse digitali 10. Coinvolgimento e valorizzazione professionale	Gamification e game based learning come strumenti per la didattica.	Piccoli Sara

La Commissione, dopo aver verificato la conformità e regolarità della documentazione pervenuta, procede alla valutazione delle candidature.

Di seguito vengono riportati i candidati che hanno presentato domanda di partecipazione, riportando i criteri di valutazione contenuti nell'Avviso di selezione n. 7596, del 19-10-2023, e i relativi punteggi attribuiti a ciascuno di essi.

GRIGOLI GIOVANNI - Le digital board del nostro IC, come ottimizzarne l'utilizzo

Titoli culturali Max 30 punti	Punti	MODALITA' DI VALUTAZIONE	PUNTEGGIO
Diploma di Laurea			
- Voto 110 e lode	15		
- Voto da 108 a 110	8		
- Voto da 100 a 107	5		
- Voto fino a 99	3	C.V.	3
Master post laurea	Punti 2 per master (max 10 punti)		
Certificazioni informatiche (ECDL, Patente CISCO, Certificazione Microsoft, EIPASS, PEKIT)	Punti 1 per certificazione (max 5 punti)		
Titoli professionali Max 70 punti			
Esperienza professionale in contesti scolastici:	Punti 2 per		

<ul style="list-style-type: none"> • <i>Precedenti esperienze in PON/POR/ in qualità di esperto/tutor/referente per la valutazione/supporto operativo</i> • <i>Esperienza di animatore digitale</i> • <i>Esperienza di figura di sistema nella scuola (Collaboratore DS, Funzione strumentale, Referente/Responsabile di progetti o laboratori, Team digitale</i> • <i>Incarico organizzativo ricoperto in ambito scolastico afferente all'area digitale o l'allestimento di ambienti tecnologici innovativi</i> • <i>Attività di progettista di ambienti di apprendimento per didattica innovativa e realtà aumentata</i> 	esperienza (max 10 punti) Punti 5 per esperienza (max 25 punti) Punti 1 ad esperienza (max 10 punti) Punti 3 ad incarico (max 15 punti) Punti 2 ad incarico (max 10 punti)	C.V. C.V.	2 3
---	--	--------------------------	--------------------

TOT.

8

LAPIOLI VALENTINA- Google Workspace for Education suite: fogli, documenti, drive.

Titoli culturali Max 30 punti	Punti	MODALITA' DI VALUTAZIONE	PUNTEGGIO
Diploma di Laurea			
- Voto 110 e lode	15		
- Voto da 108 a 110	8		
- Voto da 100 a 107	5	C.V.	5
- Voto fino a 99	3		
Master post laurea	Punti 2 per master (max 10 punti)	C.V.	2
Certificazioni informatiche (ECDL, Patente CISCO, Certificazione Microsoft, EIPASS, PEKIT)	Punti 1 per certificazione (max 5 punti)	C.V.	1
Titoli professionali Max 70 punti			
Esperienza professionale in contesti scolastici:			
<ul style="list-style-type: none"> • <i>Precedenti esperienze in PON/POR/ in qualità di esperto/tutor/referente per la valutazione/supporto operativo</i> • <i>Esperienza di animatore digitale</i> • <i>Esperienza di figura di sistema nella</i> 	Punti 2 per esperienza (max 10 punti) Punti 5 per esperienza (max 25 punti) Punti 1 ad	C.V.	2

<p><i>scuola (Collaboratore DS, Funzione strumentale, Referente/Responsabile di progetti o laboratori, Team digitale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <i>Incarico organizzativo ricoperto in ambito scolastico afferente all'area digitale o l'allestimento di ambienti tecnologici innovativi</i> <i>Attività di progettista di ambienti di apprendimento per didattica innovativa e realtà aumentata</i> 	<p>esperienza (max 10 punti)</p> <p>Punti 3 ad incarico (max 15 punti)</p> <p>Punti 2 ad incarico (max 10 punti)</p>	C.V.	3
--	--	------	---

TOT.

13

PICCOLI SARA- Google Workspace for Education suite: classroom, moduli.

Titoli culturali Max 30 punti	Punti	MODALITA' DI VALUTAZIONE	PUNTEGGIO
Diploma di Laurea			
- Voto 110 e lode	15	C.V.	15
- Voto da 108 a 110	8		
- Voto da 100 a 107	5		
- Voto fino a 99	3		
Master post laurea	Punti 2 per master (max 10 punti)	C.V.	2
Certificazioni informatiche (ECDL, Patente CISCO, Certificazione Microsoft, EIPASS, PEKIT)	Punti 1 per certificazione (max 5 punti)		
Titoli professionali Max 70 punti			
Esperienza professionale in contesti scolastici:		C.V.	4
<ul style="list-style-type: none"> <i>Precedenti esperienze in PON/POR/ in qualità di esperto/tutor/referente per la valutazione/supporto operativo</i> 	Punti 2 per esperienza (max 10 punti)		
<ul style="list-style-type: none"> <i>Esperienza di animatore digitale</i> 	Punti 5 per esperienza (max 25 punti)	C.V.	15
<ul style="list-style-type: none"> <i>Esperienza di figura di sistema nella scuola (Collaboratore DS, Funzione strumentale, Referente/Responsabile di progetti o laboratori, Team digitale</i> 	Punti 1 ad esperienza (max 10 punti)	C.V.	4
<ul style="list-style-type: none"> <i>Incarico organizzativo ricoperto in ambito scolastico afferente all'area</i> 	Punti 3 ad incarico (max 15 punti)	C.V.	3

<i>digitale o l'allestimento di ambienti tecnologici innovativi</i> <ul style="list-style-type: none"> Attività di progettista di ambienti di apprendimento per didattica innovativa e realtà aumentata 	Punti 2 ad incarico (max 10 punti)		
--	------------------------------------	--	--

TOT.

43

DALLARI MANUELA - Canva: uno strumento dalle mille potenzialità.

Titoli culturali Max 30 punti	Punti	MODALITA' DI VALUTAZIONE	PUNTEGGIO
Diploma di Laurea			
- Voto 110 e lode	15		
- Voto da 108 a 110	8		
- Voto da 100 a 107	5	C.V.	5
- Voto fino a 99	3		
Master post laurea	Punti 2 per master (max 10 punti)	C.V.	6
Certificazioni informatiche (ECDL, Patente CISCO, Certificazione Microsoft, EIPASS, PEKIT)	Punti 1 per certificazione (max 5 punti)		
Titoli professionali Max 70 punti			
Esperienza professionale in contesti scolastici:			
<ul style="list-style-type: none"> Precedenti esperienze in PON/POR/ in qualità di esperto/tutor/referente per la valutazione/supporto operativo 	Punti 2 per esperienza (max 10 punti)		
<ul style="list-style-type: none"> Esperienza di animatore digitale 	Punti 5 per esperienza (max 25 punti)		
<ul style="list-style-type: none"> Esperienza di figura di sistema nella scuola (Collaboratore DS, Funzione strumentale, Referente/Responsabile di progetti o laboratori, Team digitale 	Punti 1 ad esperienza (max 10 punti)	C.V.	4
<ul style="list-style-type: none"> Incarico organizzativo ricoperto in ambito scolastico afferente all'area digitale o l'allestimento di ambienti tecnologici innovativi 	Punti 3 ad incarico (max 15 punti)	C.V.	6
<ul style="list-style-type: none"> Attività di progettista di ambienti di apprendimento per didattica innovativa e realtà aumentata 	Punti 2 ad incarico (max 10 punti)	C.V.	2



--	--	--	--

TOT.

23

PICCOLI SARA - Gamification e game based learning come strumenti per la didattica.

Titoli culturali Max 30 punti	Punti	MODALITA' DI VALUTAZIONE	PUNTEGGIO
Diploma di Laurea			
- Voto 110 e lode	15	C.V.	15
- Voto da 108 a 110	8		
- Voto da 100 a 107	5		
- Voto fino a 99	3		
Master post laurea	Punti 2 per master (max 10 punti)	C.V.	2
Certificazioni informatiche (ECDL, Patente CISCO, Certificazione Microsoft, EIPASS, PEKIT)	Punti 1 per certificazione (max 5 punti)		
Titoli professionali Max 70 punti			
Esperienza professionale in contesti scolastici:		C.V.	4
<ul style="list-style-type: none"> Precedenti esperienze in PON/POR/ in qualità di esperto/tutor/referente per la valutazione/supporto operativo 	Punti 2 per esperienza (max 10 punti)		
<ul style="list-style-type: none"> Esperienza di animatore digitale 	Punti 5 per esperienza (max 25 punti)	C.V.	15
<ul style="list-style-type: none"> Esperienza di figura di sistema nella scuola (Collaboratore DS, Funzione strumentale, Referente/Responsabile di progetti o laboratori, Team digitale 	Punti 1 ad esperienza (max 10 punti)	C.V.	4
<ul style="list-style-type: none"> Incarico organizzativo ricoperto in ambito scolastico afferente all'area digitale o l'allestimento di ambienti tecnologici innovativi 	Punti 3 ad incarico (max 15 punti)	C.V.	3
<ul style="list-style-type: none"> Attività di progettista di ambienti di apprendimento per didattica innovativa e realtà aumentata 	Punti 2 ad incarico (max 10 punti)		

TOT.43

Viene stilata la graduatoria come previsto dall'Avviso prot. 7596 del 19-10-2023 allegata al presente verbale e facente parte integrante dello stesso .



GRADUATORIA

CANDIDATO	PUNTEGGIO COMPLESSIVO
GRIGOLI GIOVANNI	8
PICCOLI SARA	43
DALLARI MANUELA	23
LAPIOLI VALENTINA	13

Alle ore 12.30 la Commissione conclude i lavori.

Presidente Maria Paola Maini F.to digitalmente

Componente Giuseppina Zerbini Marenzi F.to digitalmente

Componente Mariangela Tamburrini